**Свободные практики детской деятельности (свободные игры).**

**1. Свободная игра: «Хитрая лиса»**

*Возрастная адресованность*: 5-8 лет;

*Количество участников*: любое

*Ход игры:* **Играющие** стоят по кругу на расстоянии одного шага друг от друга. Вне круга отчерчивается дом лисы. Ведущий предлагает **играющим закрыть глаза**, обходит круг за спинами детей и говорит *«Я иду искать в лесе* ***хитрую и рыжую лису****!»*, дотрагивается до одного из **играющих**, который становится **хитрой лисой**. Затем ведущий предлагает **играющим** открыть глаза и внимательно посмотреть, кто из них **хитрая лиса**, не выдаст ли она себя чем-нибудь. **Играющие** 3 раза спрашивают хором, вначале тихо, а затеем громче *«****Хитрая лиса****, где ты?»*. При этом все смотрят друг на друга. **Хитрая лиса** быстро выходит на середину круга, поднимает руку вверх, говорит *«Я здесь»*. Все **играющие** разбегаются по площадке, а **лиса их ловит**. Пойманного **лиса** отводит домой в нору.

Если **лиса выдала себя раньше**, воспитатель назначает новую лису.

**Играющий**, выбежавший за границу площадки, считается пойманным.

*Источник:* https://www.maam.ru

**2. Свободная игра: «Светофор»**

*Возрастная адресованность:* 5-8 лет;

*Количество участников*: любое

*Ход игры*: Игроки встают за одну из линий. Водящий встает в центр между линиями и поворачивается к игрокам спиной. Далее он называет любой цвет и поворачивается к игрокам. Дети [ищут](https://bosichkom.com/%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B/%D0%BD%D0%B0-%D0%B2%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) у себя этот цвет на одежде, если они его находят, то показывают его ведущему, и спокойно проходят на ту сторону. Если у игрока этого цвета нет, он должен [перебежать](https://bosichkom.com/%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B/%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B2%D0%B8%D0%B6%D0%BD%D1%8B%D0%B5) на другую сторону, задача водящего попытаться осалить его. Тот, кого осалят, становится водящим. Если все прошли-перебежали на другую сторону, водящий отворачивается и загадывает новый цвет. Перед началом игры следует договориться о том можно ли искать цвета на заколках, бусах, часах и других аксессуарах.

*Источник:* <https://bosichkom.com>

**3. Свободная игра: «Классики или классы»**

*Возрастная адресованность*: 5-8 лет;

*Количество участников*: 2-6

*Материал*: мел, битка

*Ход игры*: Играющие, прыгая на одной ноге без ограничения числа прыжков, ей же толкают «бит(к)у» из квадрата в следующий квадрат, стараясь не попасть битой на черту и не наступить на черту ногой.

Есть разновидность игры без бит(к)и, когда квадраты нумеруются в произвольном порядке и в них просто прыгают согласно традиционной последовательности счёта — 1, 2, 3, … Особенность игры в этом случае заключается в том, что прыгать приходится вбок, назад, через один-два квадрата и т. п., а переступать в квадрате, приноравливаясь к очередному прыжку, запрещено

# 4. Свободная игра: «Щиплем перья»

*Возрастная адресованность:* 5-8 лет;

*Количество участников:* любое

*Материал:* бельевые прищепки.

*Ход игры:* Несколько детей будут ловцами. Им дают бельевые прищепки, которые они цепляют себе на одежду. Если ловец поймает кого - либо из детей, он прикрепляет ему на одежду прищепку. Побеждает тот ловец, который первым освободится от своих прищепок.

**5. Свободная игра: «Чудо-зверь»**

*Возрастная адресованность:* 5-8 лет;

*Количество участников*: 2

*Материал*: бумага, карандаши

*Ход игры:* Первый игрок рисует голову и загибает лист так. Что бы было видно только шею. Второй игрок – дорисовывает туловище, затем снова 1-й игрок – ноги (лапы, ласты). Развернув «картину», дети увидят забавное существо, которому можно придумать имя.